



*“Sei tu la grande sfida”*

*2001*

Si parte dal gioco, il logo utilizzato per questa edizione è un dado con le facce dove appare sempre il 6 e quindi, comunque lo tiri, il dado ti darà sempre il numero 6. Giocando ancora con le parole si può dire che *sei* tu l'altro, tu che incontro o dis- incontro, tu che mi vedi o non mi vedi, *sei* tu la Grande Sfida per me, e la Grande Sfida è quella di riuscire davvero ad incontrarci.